



# Громадська організація «Асоціація любительського міні-футболу України»

## РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

### "Електрон Гранд ліга Львова" "Перша ліга Українська сила" (сезон весна-літо 2014)

#### **1. Умови участі у змаганнях**

Обмежень, що до участі гравців із різних чемпіонатів немає. Одному і тому самому гравцю заборонено грати одночасно в двох чемпіонатах

1.1 Ознайомитись із регламентом про проведення змагань і згідно регламенту зареєструватись на турнір.

1.1. Команда може містити до 15 гравців, та 18 гравців після завершення першого кола ігор.

1.2. Команда повинна мати назву.

1.3. Команда повинна мати форму. Ігрова форма складається із футболки із номером, шортів, гетрів, щитків та футзального взуття

1.4. Гравці команди повинні мати відповідне футзальне взуття, що не завдає шкоди здоров'ю гравців і не шкодить покриттю спортивного майданчика

1.4. Команда повинна виконати всі вимоги, що пред'являються до учасників чемпіонату, а також визначити свого представника (це може бути одночасно капітан команди), який буде представляти команду на зборах представників команд.

1.5. Команда повинна правильно заповнити і вчасно оформити всі необхідні дані для реєстрації команди для участі у змаганнях (п. 2).

1.6. Команда повинна ознайомитись з даним регламентом та виконувати його норми та положення.

1.7. Переносити ігри турніру та будь яким чином впливати на зміни у розкладі заборонено. Виключно із за погодних умов рішенням головного арбітра змагань чи відповідальної людини за дані змагання матчі можуть переноситися на інший час, який визначається Асоціацією.

#### **2. Форма участі у чемпіонаті і терміни реєстрації на турнір**

2.1. Реєстрація на участь у турнірі під егідою Асоціації приймаються у терміни, зазначені в офіційному сайті організації.

2.2. Реєстрація команди на участь у турнірі включає в себе заповнення необхідних документів :

- Реєстраційну Аплікацію
- Розписку гравців
- Фото гравців
- Логотип команди

### **3. Порядок внесення командами змін до реєстру гравців на ігри**

Протягом Чемпіонату та до його початку капітанами команд можуть вноситися наступні зміни в реєстрацію команди:

3.1. Назва команди може бути змінена тільки до початку Чемпіонату чи іншого змагання і має бути погоджена з Асоціацією.

3.2. Представники команди повинні повідомляти про зміну своїх контактних телефонів

3.3 Представники команди повинні повідомляти про зміну номерів гравців на формі

3.4. Гравець може переходити з однієї в іншу команду тільки після першого кола ігор та до початку другого кола ігор чемпіонату. Гравець, що переходить з однієї команди в іншу пише на ім'я Президента Асоціації заяву з проханням затвердити його перехід. У своїй заяві він вказує назву колишньої та майбутньої команди.

Для підтвердження остаточного переходу з команди в іншу команду необхідно надати письмовий дозвіл від керівника команди (президент, капітан команди, тренера) без цього дозволу гравець немає права реєструватися за іншу команду.

3.5 Додаткове внесення гравців може бути проведена після першого кола ігор, протягом 5-ти днів. Внести можна лише 3-х гравців (включаючи гравців, які переходять з однієї команди в іншу), інформацію про зміни слід надсилати на офіційну електронну адресу [funlviv@gmail.com](mailto:funlviv@gmail.com)

3.6 Гравцеві забороняється участь у матчах за дві різні команди одночасно та бути внесеним у реєстрацію двох різних команд в одному чемпіонаті.

### **4. Умови проведення змагань**

4.1 Ігри Чемпіонату проводяться в терміни, відведені календарем Чемпіонату для їх проведення.

- 4.2 Ігри Чемпіонату проводяться в два тайми, по 20 хвилин брудного часу кожен. Перерва між таймами 3-5 хвилин. Після перерви команди міняються воротами.
- 4.3 Якщо гра була розпочата із запізненням, суддя матчу має право скоротити час перерви.
- 4.4 Всі ігри Чемпіонату проводяться виключно за наявності арбітрів матчу, медика, заповнених протоколів матчу та умов придатних для проведення змагань.
- 4.5 Медичний працівник при травмах учасників змагань, зобов'язаний надати першу медичну допомогу та у разі необхідності викликати машину швидкої допомоги.
- 4.6 Гості змінюють номінальний колір форми. Господарі не змінюють. (господарі – назва команди стоїть першою, наприклад Сокіл – Динамо, Сокіл господарі)
- 4.7 Номер гравця вказується в протоколі матчу.

## **5. Обов'язки гравця та команди під час проведення ігор:**

- 5.1 Футболка, шорти, гетри мають бути чистими та без пошкоджень
- 5.2 Запасний гравець, який сидить на лаві запасних повинен бути вдягненим в манішку (по можливості)
- 5.3 Кожен гравець зобов'язаний вдягнути щитки на гру, без щитків гравець до гри не допускається
- 5.4 Кожен гравець зобов'язаний зняти всі прикраси які має на своєму тілі, а саме: кульчик, перстні, обручки, цепочки та інші речі які можуть нанести травми іншим гравцям за рішенням арбітра змагань. Якщо обручка не знімається її потрібно обмотати пластиром (пластир можна взяти у медичного працівника, який обслуговує дані змагання)

## **Команда не допускається до гри якщо**

- 5.5 Має в своєму складі менше трьох гравців, відмовилася вийти на гру або продовжити її;
- 5.6 Не виконала умови участі в матчі, які зазначені у даному регламенті.
- 5.7 При цьому команді та її суперникові нараховуються очки, згідно з порядком нарахування очок даного Регламенту.
- 5.8 Команда може оспорювати рішення та дії відповідальних осіб за змагання (арбітрів, керівника змагань, інших осіб які мають відношення до організації та проведення змагань). Для цього слід написати лист-скаргу на прізвище керівника організації.

## **Неявка команди на матч**

- 5.9 Неявкою команди на матч вважається будь-яка відсутність команди або її запізнення більш ніж на 5 хвилин з моменту часу початку ігор, зазначеного в календарі Чемпіонату. За неявку команди та її суперникові на ігри нараховуються очки, згідно з Пунктом нарахування очок даного регламенту.

5.10 До команди, що не з'явилася на матч без попередження, можуть бути застосовані дисциплінарні та штрафні санкції, зазначені в пункті «Дисциплінарні санкції».

5.11 Факт неявки команди на матч без попередження більше 2-х разів може стати причиною рішення про дисциплінарні санкції, в тому числі і зняття команди з Чемпіонату. Рішення приймає управління Асоціації.

## **6. Арбітраж ігор Чемпіонату**

6.1. Суддівство здійснюється відповідно до правил гри у міні-футбол, затвердженими Асоціацією

6.2. Арбітраж здійснюють арбітри, затверджені Асоціацією.

6.3. На кожному матчі призначаються арбітри, які наділяються винятковими повноваженнями щодо застосування та трактування правил гри.

6.4. Прохання клубів, команд або інших організацій щодо заміни арбітрів, призначених на матч, до розгляду не приймаються. Щоб вплинути на арбітра слід написати відповідні обґрунтовані скарги та надіслати на офіційну електронну адресу Асоціації - [funlviv@gmail.com](mailto:funlviv@gmail.com)

6.5. У разі неявки арбітра/арбітрів, матч переноситься на інший день, встановлений Асоціацією за згодою обох команд.

## **7. Порядок нарахування очок**

7.1. Результатом матчу є рахунок, зафіксований суддею матчу і внесений у таблицю Чемпіонату.

7.2. В залежності від результату матчу, очки командам нараховуються таким чином:

- за перемогу - три очки.
- за нічию - одне очко.
- за поразку - нуль очок.

7.2.1. За неявку (не допуск) на матч команді зараховується поразка з «технічним» результатом - «0:5». Відповідно команді, чий суперник не з'явився на матч або не був допущений до нього, зараховується «технічна» перемога - «5:0». При цьому порядок нарахування очок такий же, як у п.7.2. цього параграфа.

7.3. Якщо матч був перерваний через технічну неможливість команди продовжувати матч і різниця голів менша ніж п'ять, то результат матчу становить «0:5». Якщо різниця голів більша п'ять, то залишається кінцевий рахунок до переривання матчу. Команда яка виграла

поєдинок проте через технічні проблеми не може продовжувати гру отримує технічну поразку та результат матчу становить «0:5».

## **8. Порядок визначення місць зайнятих командами у Чемпіонаті**

8.1 Якщо дві (і більше) команди мають однакову суму очок, то вище місце займає команда (далі за алгоритмом):

1. має кращу різницю забитих і пропущених м'ячів у всіх матчах
2. має більшу кількість забитих голів
3. що має найбільше число перемог у всіх зустрічах;
4. за найменшою кількістю дисциплінарних порушень (попередження – 1 бал, вилучення – 5 балів

### **8.2 Золотий матч**

Коли дві команди які посідають перше та друге місце після завершення чемпіонату мають однакову кількість очок, між цими командами проводиться додатковий матч, який визначить переможця за наступних умов:

- 8.2.1 До уваги не береться різниця забитих пропущених голів, не рахуються будь-які переваги однієї команди над іншою.
- 8.2.2 Картки отримані гравцями під час проведення чемпіонату автоматично переносяться на золотий матч і гравці не допускаються до гри, якщо у попередній грі отримали червону картку, або у загальному заліку отримали чотири жовті картки протягом чемпіонату.
- 8.2.3 При нічийному рахунку після завершення матчу, команди додатково зіграють два тайми по 5хв. Якщо рахунок надалі нічийний проводиться серія пенальті (по п'ять ударів).
- 8.2.4 Дата та час проведення золотого матчу може припадати на останній тур чемпіонату, або на інше число яке визначає Асоціація.
- 8.2.5 Фінансові витрати по проведенню золотого матчу несуть за собою команди 50% на 50% між командами учасниками даного матчу.

## **9. Порядок зняття команди з Чемпіонату**

9.1. Команда в особі капітана може звернутися до Асоціації з проханням відмовитись від участі у Чемпіонаті. Членський внесок на участь у змаганнях буде повернутий, якщо лист з проханням буде отриманий Асоціацією за 14 днів до початку Чемпіонату.

9.2. Рішенням Асоціації команда може бути дискваліфікована з Чемпіонату під час його проведення через такі причини:

- заява самої команди (від імені її капітана) про вихід з Чемпіонату;
- порушення цього Регламенту;
- не дотримання спортивного принципу боротьби;
- інші причини, які суперечать статуту організації, Конституції та Законам України.

9.4. У разі виходу команди з Чемпіонату вносяться наступні зміни і доповнення. Якщо команда зіграла більше половини передбачених календарем Чемпіонату ігор, у всіх матчах, що залишилися їм зараховується «технічна» поразка, як за неявку на матч за правилами, передбаченими Порядком нарахування очок даного Регламенту.

9.5 Якщо команда зіграла менше половин матчів, всі результати матчу отримують технічну поразку із рахунком 0:5

9.5. Членські внески команді назад не повертаються, окрім випадку, коли за два тижні до початку змагань команда прийняла рішення не приймати участь у змаганнях.

## **10. Облік порушень**

10.1. По кожному гравцю чемпіонату ведеться облік (присутність на іграх, забиті голи, порушення), який здійснюється за допомогою протоколу матчу.

10.3. Дві жовті картки, отриманої в одній грі, прирівнюються до виключення (червоній картці). У такому випадку футболіст підлягає дискваліфікації на одну гру без рішення Асоціації.

10.4. За три жовті картки, отримані у змаганнях, футболіст дискваліфікується на одну гру.

10.5. Якщо команда грає дві гри в один тур, отримані жовті та червоні картки переносять на наступний тур ігор. (тобто коли гравець у першій грі отримав червону картку (або тертю жовту), наступну гру в турі гравець має право грати, а на наступний тур гравець пропускає гру )

## **11. Дисциплінарні санкції**

Тренер команди має знаходитися у технічній зоні своєї команди, якщо тренер покидає технічну зону, тренер карається жовтою картою, якщо тренер наділ поводить себе зухвалу, тренер отримує червону карту та покидає межі спортивного майданчику.

#### 11.1. Перелік дисциплінарних санкцій щодо команд (клубів):

- зарахування технічної поразки;
- зняття турнірних очок від 1 (одного) до 3 (трьох);
- дискваліфікація гравців команди;
- дискваліфікація команди
- фінансовий штраф
- дискваліфікація команди та занесення гравців команди у чорний список

##### 11.1.1. Зарахування технічної поразки відбувається у випадку:

- команда залишила поле до фінального свистка;
- запізнення на час початку гри більше ніж на 5 хвилин;
- вихід на поле гравця незареєстрованого за команду на чемпіонат
- присутність на грі гравця з червоною картою та гравця який отримав чотири жовті картки протягом ігор чемпіонату;
- неявка команди на гру без форс-мажорних обставин

##### 11.1.2. Зняття турнірних очок (від 1 до 3):

- самовільне залишення поля командою;
- повторна неявка команди на гру;
- неетичної, некоректної, неспортивної поведінки футболістів, керівників команд, офіційних осіб під час і після гри;
- за бійку всієї команди проти іншої команди
- грубого порушення вимог та положень Регламенту та рішень Асоціації.
- провокаційних дій футболістів, команди чи офіційних осіб, які викликали безлад в спорткомплексі, на майданчику або на прилеглій території;

11.1.3. Фінансовий штраф накладається на команду у разі якщо через команду постраждала репутація Асоціації чи було зірвану гру. Штраф визначаються Президією Асоціації. У разі неоплати штрафу в період 10 днів, команда дискваліфікується з чемпіонату та гравці команди протягом року будуть занесені в чорний список і не зможуть взяти участь у будь яких змаганнях під егідою Асоціації.

##### 11.1.4. Дискваліфікація гравця команди проводиться у разі:



- Усунення на 2 гри за рішенням головного судді матчу за грубу гру; не етичну, некоректну, образу футболістів, суддів чи офіційних представників команд; інші неспортивні дії;
- Усунення на 3 гри у разі нападу на футболіста (-ів) або на інших присутніх на грі осіб; образливі, нецензурні вислови або жести на адресу: партнера, суперника, арбітра, делегата, офіційних та інших осіб присутніх на грі.
- Усунення до 5 ігор або на певний термін за удар суперника під час гри, напад на арбітра, суперника або інших офіційних осіб, удар суперника під час зупинки гри, в перерві, після гри; за бійку.

#### 11.1.5 Дискваліфікація команди та занесення гравців команди у чорний список

Якщо команда не виконала своїх зобов'язань перед Асоціацією та порушила даний регламенту. Асоціація залишає за собою можливість внесення гравців всієї команди чи окремих гравців у "чорний список" на термін, який залежить від важкості порушених правил та норма діяльності організації. Термін визначається Президією організації.

## **12. Розгляд суперечливих питань**

12.1.1 Розгляд і вирішення всіх суперечливих питань, що виникають між клубами, офіційними персонами, гравцями здійснюється виключно управлінням Асоціації.

12.1.2 Офіційні представники команд-учасниць турнірів мають право подати апеляцію на дії судді, а також інших учасників турніру. Апеляція повинна бути подана протягом 3 (трьох) днів з моменту події, на яку подається апеляція. Апеляція повинна бути подана від імені представника команди (капітан, тренер, президент, організатор) на офіційний електронну адресу Асоціації - [funlviv@gmail.com](mailto:funlviv@gmail.com) Термін розгляду апеляцій і винесення рішень становить 3 дні з моменту подачі апеляції.

## **12.2 Інші питання**

12.2.1 Рішення з питань недисциплінованої поведінки футболістів, керівників клубів (команд), тренерів, офіційних осіб клубу, глядачів та інших осіб, які не визначені Регламентом, приймає управління Асоціацією, застосовуючи при цьому санкції, зазначені у цьому Регламенті.

12.2.2 Рішення з інших питань, які не врегульовані Регламентом, приймає Президія Асоціації за участі зацікавлених в цьому сторін, та сторін які висловлюють свої претензії.



### **12.3 Форс-мажорні обставини**

Непередбачувана ситуація чи подія, яка може негативно вплинути на проведення змагань чи інших заходів, які проводяться під егідою громадської організації Асоціація любительського міні-футболу Львівщини, на яку асоціація не може вплинути. Трамбування події чи ситуації, як форс-мажорні, надається право управління Асоціації.

12.3.1 Форс-мажорні-події:

- Дорожно-транспортна пригода
- Погодні умови

### **13. Нагородження переможців**

13.1 Нагородження відбувається після завершення всіх передбачених ігор згідно календаря чемпіонату.

13.2 Переможцем вважається команда, яка набрала найбільшу кількість очок , відповідно нагороджуються медалями, грамотами, кубком переможця чемпіонату.

13.3 Команди, які зайняли друге та третє місце вважаються срібними та бронзовими призерами і відповідно нагороджуються медалями, грамотами, кубком.

13.4 Згідно протоколів матчу визначається кращий бомбардир за найбільшою кількістю забитих голів. Та нагороджується грамотою та кубком кращого бомбардира

13.5 Якщо у змаганнях передбачені будь-які інші нагороди, відповідно Асоціація проводить нагородження згідно попередньо передбачених умов, які зазначення у положенні проведення змагань.

### **14. Відповідальність за своє життя та здоров'я**

14.1 Гравці ознайомлюються із технікою безпеки, своїми правами та обов'язками.

14.2 Гравці підписують усі необхідні документи для реєстрації команди на чемпіонат, заповнюють всі необхідні дані у реєстраційній формі на участь у змаганнях.

14.3 Гравці несуть особисту відповідальність за своє життя та здоров'я, свідомо підписують документ, який засвідчує, що гравець особисто відповідає за себе під час проведення змагань та ніяких претензій до Асоціації, щодо відповідальності за стан його здоров'я не має.

14.4 На кожній грі присутність медичного працівника, який зобов'язаний надати першу медичну допомогу обов'язкова.

14.5 Приймаючи участь у змаганнях ви автоматично погоджуєтесь на регламент та умови проведення змагань та особисто відповідаєте за своє життя та здоров'я.

14.6 Гравцеві заборонено із травмами приймати участь у змаганнях, лікар та арбітр змагань можуть заборонити гравцеві виходити на поле. Також гравці які вживали алкогольні напої за рішенням арбітра чи лікаря можуть бути не допущеними до гри.

14.7 Гравцеві який має накладений гіпс не має права брати участі у грі.

14.8 Просимо усіх учасників відповідально ставити до свого здоров'я та норм даного регламенту.

Затверджено:

Голова Президії

Громадської Організації

Асоціація любительського міні-футболу України

**Закалюжний П.М**

