

Громадська організація

«АСОЦІАЦІЯ ФУТЗАЛУ МІСТА ЛЬВОВА»



**АСОЦІАЦІЯ ФУТЗАЛУ
МІСТА ЛЬВОВА**

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

ПЕРШИЙ «ФУТЗАЛЬНИЙ МЕДІА КУБОК»

РОЗДІЛ 1. РЕЄСТРАЦІЯ ТА ДОДАТКОВІ ПРАВИЛА

Стаття 1. Умови участі для команд

1.1. Команда, яка хоче прийняти участь необхідно:

- Необхідно мати підписників у будь-якій соціальній мережі у загальній сумі на усю команду 12 тис. підписників про, що слід зазначити у реєстраційному бланку команди;
- Або один із учасників команди на одному акаунті будь-якої соціальної мережі 5 тис. підписників;
- У команді не може бути у заявці більше 1-го гравця із Еліт бізнес ліги м. Львова та чемпіонатів вищих ліг усіх областей України включаючи Львівську область; Гравців із екстра ліги України сезону 2024/2025 не можуть бути у реєстрації на турнір;
- Керівництво змагань, залишає за собою право не прийняти реєстрацію команди на участь у змаганнях.

Стаття 2. Початок матчу

2.1. Матч розпочинається із гри 2 на 2 гравці, та кожної хвилини виходить додатковий гравець, відповідно до 4 ігрової хвилини на полі буде повноцінний футзальний матч 5 на 5 гравців.

2.2. До реєстраційної форми - заявочного листа команди може бути включено 12 (дванадцять) гравців.

2.3. Матч складається з 2 (двох) таймів по 17 (сімнадцять) хвилин часу та лише останні дві хвилини 2-го тайму чистий час.

Стаття 3. Спеціальні картки футзальний «Джокер»

3.1. Картка джокерів – це спеціальні карти, що витягуються тренерами, капітанами або президентами перед грою, які можуть активуватися під час матчу для впливу на ігровий процес. Картки діють у цій команді, яка їх витягнула. Всі картки втрачають свою дію з моментом настання 2-х останніх хвилин поєдинку та не сумуються при використанні. В кожному таймі перед початком тайму команда витягує картку футзального «Джокера», якщо картка не була використана в першому таймі, вона анулюється на 2-ий тайм.

3.2. Подвійний гол – тривалість дії картки 3хв., картка діє на команду яка цю картку витягнула. Протягом дії картки забитий гол рахується за два голи.

3.3. Пенальті – при витягуванні даної картки, пробивається пенальті

3.4. Дабл-пенальті - при витягуванні даної картки, пробивається дабл-пенальті

3.5. Видалення – тривалість дії картки 3хв, картка надає право команді, котра витягнула цю картку, вибрати гравця з-поміж гравців суперника та видалити його, тим самим має перевагу в одного гравця на футзальному майданчику

3.6. Часова пастка – тривалість дії картки 4хв., картка надає право команді заморозити можливість замін суперника (крім вимушеної через ушкодження)

3.7. Джокер - тривалість дії картки 4хв., Картка надає команді право вибрати гравця команди, який отримує спеціальну пов'язку і протягом дії картки, взяттям воріт даного гравця забитий гол рахується за два.

Стаття 4. Спеціальні правила

4.1. Президентські пенальті – президент кожної із команд пробивають пенальті у перерві між таймами.

4.2. Футзальні буліти - кожна команда має право проводити буліт у ворота суперника протягом усієї гри один раз, для цього слід рефері надати відповідну картку.

4.3 Щоб мати можливість під час гри взяти тайм-аут, необхідно опублікувати сторіс про наш турнір, відмітити наш акаунт. Після цих дій ми надаємо вам картку тайм-ауту.

4.4 Розіграш турніру на виліт, при нічийному рахунку проводиться серія булітів (три буліти на кожную команду). Буліти – це вихід гравця на воротар сам на сам, гравець атакуючи рухається на ворота лише вперед, будь-який рух атакуючого гравця назад означає завершення буліту.

4.5 Відео повтор, команда має право раз в таймі взяти у наступних випадках:

- Порушення правил при забитому голі (перевіряють чи гол був забитий «чистий» тобто без порушень з боку гравців, та правильність рішень арбітрів)
- Порушення правил при призначенні пенальті та 10-ти метрового удару
- Рішення по пред'явленню червоної картки

Стаття 5. Схема розіграшу

5.1. Матчі проводяться відповідно до Правил гри у футзал із змінами та доповненнями, затвердженими Міжнародною Радою футбольних асоціацій (IFAB) із дотриманням особливостей, визначених цим регламентом та ексклюзивними правилами турніру. Призначення арбітрів на матчі здійснюється – Арбітражним комітетом Асоціації футзалу міста Львова.

5.2. Загальні положення Турніру

5.2.1 Футзальний медіа кубок (далі — Турнір) є офіційним змаганням серед 8 команд.

5.2.2 Турнір проводиться у класичному форматі плей-оф, який включає етапи: 1/4 фіналу, 1/2 фіналу, гра за третє місце та Фінал. А також 1/2 серед команд, котрі залишили основний турнір у 1/4 та фінал.

5.3 Формат проведення Турніру

5.3.1 Турнір складається з наступних етапів:

- 1/4 фіналу (4 матчі);
- 1/2 фіналу (2 матчі);
- Гра за третє місце
- Фінал (1 матч)
- 1/2 фіналу (2 матчі серії булітів) для команд, які програли в 1/4 плей-оф
- Фінал (1 матч).

5.3.2 Порядок жеребкування команд визначається організатором турніру.

Стаття 6. Можливість скасувати жовту картку

6.1. Жовту картку можна скасувати виконуючи командну роботу. Жовту картку можна скасувати двічі протягом гри на кожную із команд, але один гравець не може використовувати такі дві можливості. Після скасування жовтої картки усі наступні картки фіксуються згідно правил гри у футзал.

6.2. Умови скасування жовтої картки:

- Усі гравці команди виконують 10 присідань;
- Усі гравці команди виконують 10 віджимань;
- Усі гравці команди стають у планку на 30 секунд;
- Усі гравці команди виконують стрибки колінами до грудей (10 разів);
- Усі гравці команди виконують міні-танець на майданчику;
- Жовта картка скасовується, але фол залишається у протоколі матчу.

РОЗДІЛ 2. ДИСЦИПЛІНАРНІ САНКЦІЇ

Стаття 7. Дисциплінарні санкції у вигляді попередження або вилучення

7.1. Відповідно до Правил гри у футзал, тільки арбітри мають право застосовувати дисциплінарні санкції у вигляді попередження (жовта картка) або вилучення (червона картка), при цьому відповідні картки демонструються тільки на ігровому майданчику з моменту, коли матч розпочався. В інших випадках арбітри інформують гравців і офіційних осіб команди в усній формі про застосування дисциплінарних санкцій та письмово зазначають про це у протоколі матчу.

7.2. За кожні 4 (чотири) жовті картки, отримані в матчах, гравець дискваліфікується на один наступний матч.

7.3. Дві жовті картки, отримані футболістом в одному матчі, при обліку враховуються як червона картка, а жовті - анулюються, при цьому раніше отримані попередження не знімаються, а гравець дискваліфікується на один наступний матч.

7.4. За червону картку, отриману гравцем, тренером, офіційними особами в матчі внаслідок грубої неспортивної поведінки:

7.4.1 Образливі чи нецензурні вислови або жести на адресу партнера, суперника, арбітра, офіційних та інших осіб, присутніх на грі, санкція поширюється під час гри та після гри.

7.4.2 Небезпечна гра із нанесенням травми суперникам.

7.4.3 Спеціально надумана, небезпечна гра із нанесенням травми суперникам.

7.4.4 Нанесення ударів, штовханиною особам або участь у бійці на спортивному майданчику чи за його межами, про що арбітром було письмово зазначено в протоколі.

7.4.5 Перешкоджання гри будь-якими діями гравцями, тренерами, офіційними особами розглядається індивідуально.

7.5. Санкції по дискваліфікації не спортивної поведінки приймає Комітет арбітрів Асоціації футзалу міста Львова межах дискваліфікації 3-5 матчів.

7.6. Санкції по дискваліфікації більшої 5-ти матчів, апеляції та заяви приймає Регламентний комітет Асоціації футзалу міста Львова.

7.7. Пропуск гри поширюється на наступний календарний матч, якщо календарний матч був перенесений, відповідно пропуск поширюється на цей перенесений матч.

Стаття 8. Зарахування технічної поразки

8.1. Зарахування технічної поразки відбувається у випадках, коли:

- команда не з'явилася на гру, при цьому неявкою вважається відсутність команди на ігровому майданчику протягом більше п'яти хвилин з визначеного у календарі Бізнес Ліги часу початку гри;
- команда має в своєму складі менше трьох гравців, в тому числі після застосування дисциплінарних санкцій протягом матчу;
- команда відмовилася вийти на гру або залишила ігровий майданчик до фінального свистка;
- у складі команди участь у матчі на ігровому майданчику приймав гравець, не внесений до реєстраційної форми – заявочного листа команди;
- у складі команди участь у матчі на ігровому майданчику приймав гравець, що не відбув дискваліфікацію за правилами.

8.2. У випадках, передбачених пунктом 8.1. цього регламенту, команді зараховується технічна поразка з результатом «0:5» без нарахування турнірних очок, а команді суперника зараховується технічна перемога з результатом «5:0» та три турнірних очки.

8.3. Якщо матч було перервано через неможливість чи небажання однієї з команд продовжувати гру і результат матчу на час його переривання складав негативну різницю голів меншу ніж три, то до протоколу матчу вноситься результат «0:3». Якщо результат матчу на час його переривання складав негативну різницю голів більшу ніж три, до протоколу матчу вноситься фактично зафіксований арбітрами результат на час переривання матчу. Команда, яка протягом матчу виграла у рахунку, проте матч було перервано через неможливість чи небажання цієї команди продовжувати гру, отримує технічну поразку та до протоколу матчу вноситься результат «0:3».

8.4 Будь-які апеляції, скарги чи протести подаються виключно на офіційну пошту «Регламентного комітету Асоціації футзалу міста Львова» lvivfutsalpro@gmail.com, протягом одного календарного дня, після настання події, після одного календарного дня жодних, заяв, апеляцій, скарг не приймається.

РОЗДІЛ 3. ЗАКЛЮЧНІ ПОЛОЖЕННЯ

Стаття 9. Відповідальність гравців за своє життя та здоров'я

9.1. Кожен гравець команди під час проведення змагань несе особисту відповідальність за своє життя та здоров'я, свідомо підписуючи до початку Бізнес Ліги розписку, яка засвідчує, що гравець

особисто відповідає за себе під час проведення змагань та ніяких претензій до Організатора щодо відповідальності за стан його життя та здоров'я немає. Додатково команда зобов'язана згідно пункту 4.1. статті 4 цього регламенту надати під час реєстрації команди на турнір в розпорядження

Організатора лікарські довідки всіх гравців команди про можливість за станом здоров'я приймати участь в змаганнях з міні-футболу.

9.2. Організатор забезпечує обов'язкову присутність на кожному матчі Бізнес Ліги медичного працівника, який при потребі зобов'язаний невідкладно надати кваліфіковану першу медичну допомогу травмованому гравцю чи іншій особі, присутній на матчі, а у разі необхідності проведення більш серйозних медичних заходів - викликати бригаду швидкої допомоги.

9.3. З метою уникнення травм чи іншого ушкодження здоров'я під час проведення спортивних змагань, за рішенням арбітрів, погодженим з медичним працівником, гравцям забороняється приймати участь в матчі:

- при наявності травм, що можуть негативно вплинути на стан здоров'я гравця під час матчу;
- після вживання алкогольних напоїв, наркотичних чи психотропних речовин, сильнодіючих ліків;



з використанням екіпіровки або наявністю будь-яких предметів, що можуть становити небезпеку для самого себе або іншого гравця, в тому числі ювелірних виробів чи прикрас. У разі фізичної неможливості зняття обручки чи іншої речі, таку слід ретельно ізолювати пластиром за участю медичного працівника.

Стаття 10. Форс-мажорні обставини

10.1. Надзвичайні, непереборні та непередбачувані обставини чи події, наслідки яких неможливо було уникнути, вважаються Організатором відповідно до цього Положення форс-мажорними обставинами.

10.2. До форс-мажорних обставин можуть належати:

- дорожньо-транспортна пригода, в яку потрапила команда чи частина її гравців, арбітри чи офіційні представники Організатора;
- стихійні лиха чи несприятливі погодні умови для проведення змагань;
- відсутність освітлення у спортивному залі;
- інші обставини, що об'єктивно не дають можливості проводити спортивні змагання у передбачений календарем Бізнес Ліги час.

10.3. У разі виникнення вищевказаних форс-мажорних обставин, Організатор приймає відповідне рішення про перенесення часу та/або дати проведення матчу (-ів), яке невідкладно доводить до відома учасників змагань, арбітрів, представників команд та інших осіб на офіційному сайті Організатора.

10.4. Військовий стан: Через тривоги та небезпеку для учасників змагань, дні та години проведення ігор чемпіонатів можуть змінюватися.

Стаття 11. Розгляд та вирішення спірних питань

11.1. Розгляд та вирішення спірних питань, що виникають під час проведення Бізнес Ліги між учасниками змагань, здійснюється «Регламентним комітетом Асоціації футзалу міста Львова»

11.2. Рішення, прийняті «Регламентним комітетом Асоціації футзалу міста Львова» відповідно до вимог цього регламенту, є обов'язковими до виконання для всіх учасників змагань: команд, гравців, тренерів, арбітрів, офіційних представників команд, тощо.

11.3. Матч, результат якого викликає сумнів у представників команд чи Організатора щодо дотримання командами-суперницями принципів спортивної боротьби, розглядається «Регламентним комітетом Асоціації футзалу міста Львова» на підставі представлених у повному обсязі обґрунтованих матеріалів.

11.4. Рішення з питань, які не врегульовані цим регламентом, приймає «Регламентний комітетом Асоціації футзалу міста Львова» за участі зацікавлених сторін на підставі чинних нормативних актів, які регулюють відносини у даній сфері, застосовуючи при цьому лише санкції, зазначені у цьому Регламенті.

11.5. Зміни та доповнення до цього Регламенту приймаються Регламентним комітетом Асоціації футзалу міста Львова та оприлюднюються на офіційному сайті www.funball.org.ua.

Затверджено: Від 26 лютого 2025

Голова Президії

ГО «Асоціація футзалу міста Львова»

Закалюжний П.М